

2023 한국라크로스 인도어리그 경기규정(Men's)

1. 경기의 인원

- A. 한 팀에 골리(골키퍼) 포함 5 명
- B. 각 팀 한 경기당 최소 인원은 4 명으로, 경기 시작시 한 팀에 4 명이 안 될 경우 몰수패
- C. 한 팀의 로스터는 각 팀 최대 12 명

2. 필수장비

여자부	남자부
스틱, 마우스가드, 고글, 유니폼, 실내용 운동화	스틱, 마우스가드, 헬멧, 글러브, 유니폼 실내용 운동화

*** 스틱의 헤드 앞쪽에 테이핑이 된 스틱만 경기에 참가가 가능함.

- A. 공은 안전을 위해 스펀지 재질로 된 공을 사용합니다. 공의 크기는 일반 라크로스 공과 같으나, 무게가 가볍습니다.
- B. 모든 선수들은 필수로 실내용 운동화(바닥이 깨끗하고 야외에서 신지 않은)를 지참하여 경기에 참여해야 합니다.
- C. 마우스가드 착용 필수 (미착용 적발 시 1 차 경고, 2 차 Technical Foul 부과)

3. 골리의 장비

- A. 골리의 장비는 유니폼 안에 착용할 수 있는 보호장비 착용 가능(착용 시 신체로부터 5cm 두께 이내로 제한)
 - i. 단, 두께 총합이 5cm 이하더라도 심판 혹은 운영부가 판단하기에 골대를 가리는 어드밴티지가 부여되는 장비라면 착용이 불가할 수 있다.
- B. 신체를 보호하기 위한 목적 이외의 보호 장비 착용 불가
 - i. 골대를 과도하게 가리는 의류 착용 불가(롱패딩 등)
 - ii. 라크로스를 제외한 다른 종목의 보호장비 일체 착용 불가(아이스하키 등)

4. 선수의 교체

- A. 선수의 교체는 대회 측에서 규정한 교체 구역을 통해 교체가 가능하며, 필드에 경기를 하던 선수가 밖으로 나온 후 대기하던 선수가 경기장으로 진입 가능

5. 경기의 규칙

- A. 경기규칙은 에서 제공하는 필드 라크로스의 규정을 기본으로 함.
- B. 세부적인 규정은 주최측에서 정한 규칙으로 진행
 - i. 사이드라인 밖으로 공이 나갈 경우
 - 1. 단, 남자부 경기는 경기장 4면 모두 Boundary Line 이 존재하므로 WL 필드 라크로스 규정(Ball Out-of-Bounds)을 적용함
 - ii. 선수의 컨택(Contact)
 - 1. 선수의 안전을 위해 벽 쪽으로 선수를 밀거나 가격할 경우에는 'Unsportsmanlike Conduct'로 간주하여, 페널티가 적용된다.
 - iii. Free Play
 - 1. 경기를 재개할 때, 수비자는 공격자로부터 '스틱의 길이(Stick Length)' 이상의 거리를 유지한 상태로 시작하여야 한다. 이를 위반할 경우에는 'Illegal procedure'로 간주하여 페널티가 적용된다.

6. 경기의 시작

- A. 경기의 시작은 페이스오프로 시작을 한다. 단, 이는 각 Half 또는 Quarter 의 시작에만 해당되며, 한 팀이 득점을 할 경우, 실점한 팀의 골대의 골라인의 연장선(GLE) 상에서 실점한 팀이 준비될 경우 바로 시작한다.
- B. 페이스오프 또는 드로우 시 경합하는 선수 이외의 다른 선수들은 농구장의 사이드라인 바깥쪽 또는 3점슛 라인 안쪽에 위치하여야 한다.
- C. 페이스오프 또는 드로우 휘슬 후 포제션, 프리볼 선언 시점까지 페이스오프, 드로우 참여(사이드라인 포함)의 선수는 3점슛 라인을 넘지 못한다.

7. 경기의 기권 및 몰수

- A. 기권패 2회는 몰수패 1회로 간주한다.
- B. 몰수패 2회의 경우 징계위원회에 회부된다.
 - i. 기권: 경기 시작 24시간 이전에 경기의 기권을 통보한 경우
 - ✓ 해당 경기는 7:0으로 패배처리
 - ii. 몰수: 사전 통보 없이, 경기시작 시 출전 선수 인원이 부족하거나, 기권 의사 통보 기한을 지키지 않은 경우
 - ✓ 해당 경기는 7:0으로 패배 처리하고, 해당 경기 시간 대관비의 2 배를 벌금으로 지불한다.
 - ✓ 벌금의 절반은 몰수 경기의 승리팀에게 지급한다.

8. 무승부 및 연장전 규정

- A. 예선의 경우 경기 종료시점에 동점인 경우 연장전 진행 없이 무승부 처리
 - ✓ 남자부 예선경기 해당사항
- B. 본선, 순위결정전, 준결승전, 결승전의 경우 경기 종료시점에 동점인 경우 Sudden Death 방식으로 진행
 - ✓ 여자부 경기는 모든 경기를 Sudden Death 방식으로 진행
- C. 승점이 같은 경우, 다음과 같은 기준으로 순위를 나눈다.
 - 1. 승자승
 - 2. 골득실
 - 3. 저실점
 - 4. 다득점
 - 5. Personal Foul 이 적은 팀
 - 6. 청소년 비율이 높은 팀