2023 한국라크로스 인도어리그 경기규정(Women's)

1. 경기의 인원

- A. 한 팀에 골리(골키퍼) 포함 5명
- B. 각 팀 한 경기당 최소 인원은 4 명으로, 경기 시작시 한 팀에 4 명이 안 될 경우 몰수패
- C. 한 팀의 로스터는 각 팀 최대 12명

2. 필수장비

여자부	남자부
스틱, 마우스가드, 고글, 유니폼,	스틱, 마우스가드, 헬멧, 글러브, 유니폼
실내용 운동화	실내용 운동화

*** 스틱의 헤드 앞쪽에 테이핑이 된 스틱만 경기에 참가가 가능함.

- A. 공은 안전을 위해 스펀지 재질로 된 공을 사용합니다. 공의 크기는 일반 라크로스공과 같으나, 무게가 가볍습니다.
- B. 모든 선수들은 필수로 실내용 운동화(바닥이 깨끗하고 야외에서 신지 않은)를 지참하여 경기에 참여해야 합니다.
- C. 마우스가드는 윗니를 모두 보호할 수 있어야 하며 흰색/투명색은 불가함
- D. 유니폼은 홈/어웨이용 모두 준비 필요. 유니폼에는 쉽게 식별이 가능한 번호가 유니폼 앞뒤 정가운데에 존재해야 함.

3. 골리의 장비

- A. 골리의 장비는 유니폼 안에 착용할 수 있는 보호장비 착용 가능
- B. 모든 보호장비의 두께 총합은 3cm 를 넘어서는 안됨. (패딩 또한 보호장비로 간주한다.) 단, 두께 총합이 3cm 이하더라도 심판 혹은 운영부가 판단하기에 골대를 가리는 어드밴티지가 부여되는 장비라면 착용이 불가할 수 있다.

4. 선수의 교체

A. 선수의 교체는 대회 측에서 규정한 교체 구역을 통해 교체가 가능하며, 필드에 경기를 하던 선수가 밖으로 나온 후 대기하던 선수가 경기장으로 진입 가능



5. 경기의 규칙

- A. 경기규칙은 WL에서 제공하는 필드라크로스의 규정을 기본으로 함.
- B. 세부적인 규정은 주최측에서 정한 규칙으로 진행
 - i. 골키퍼/데퓨티 이외의 선수는 공격 및 수비와 상관없이 크리스 안으로 진입 불가
 - ii. 사이드라인 밖으로 공이 나갈 경우
 - 1. 밖으로 나간 공이 선수들의 동작 없이 자연스럽게 들어올 경우, 경기를 계속 진행
 - 2. 공이 밖에 나가서 멈출 경우, 상황에 맞추어 공의 소유권이 정해짐
 - 3. 단, 부상 방지를 위해 아래 푸른색으로 표시된 영역으로 공이 나갔을 경우에는 그 즉시 라인아웃을 적용하며 선수들은 해당 영역으로 진입해서는 안된다

(용인실내체육관 기준)



iii. 선수의 컨텍

1. 선수의 안전을 위해 벽 쪽으로 선수를 밀거나 가격할 경우에는 'Unsportsmanlike Contact'으로 간주하여, 페널티가 적용된다.

6. 경기의 시작

- A. 경기의 시작은 드로우로 시작을 한다. 단, 이는 각 Half 또는 Quarter의 시작에만 해당되며, 한 팀이 득점을 할 경우, 실점한 팀의 골대의 골라인의 연장선 상에서 실점한 팀이 준비될 경우 바로 시작한다.
- B. 페이스오프 또는 드로우 시 경합하는 선수 이외의 다른 선수들은 농구장의 사이드라인 바깥쪽 또는 3점슛 라인 안쪽에 위치하여야 한다.
- C. 페이스오프 또는 드로우 휘슬 후 포제션, 프리볼 선언시점까지 페이스오프, 드로우 참여(사이드라인포함)외 선수는 3 점슛 라인을 넘지 못한다.



7. 반칙 - 여자부

- A. 심판의 반칙을 알리는 <u>호각 후에도 반칙을 행한 선수와 당한 선수를 제외한 다른</u> 선수들은 자유롭게 이동이 가능하다.
- B. 마이너나 메이저반칙과 상관없이 반칙이 일어난 경우 반칙을 행한 선수는 반칙이 일어난 장소에서 공의 진행방향과 반대쪽으로 물러나야 한다. 이때의 기준선은 하프라인과 엔드라인 두 가지의 경우가 있다.
 - i. 반칙의 위치
 - 1. 하프라인 안쪽에서 발생할 경우 반칙을 행한자는 하프라인에서 시작
 - 2. 하프라인을 넘어가지 못한 상태에서 반칙이 발생했을 경우, 반칙을 행한 선수는 엔드라인에서 경기를 시작
 - ii. 반칙을 행한 선수가 'i.반칙의 위치'에 부합하는 위치에 올바르게 섰을 경우 공을 가진 선수는 심판 호각 없이 경기 재개 가능

C. 프리샷

- i. 경기중 프리샷의 상황이 생길 경우, 해당 경기장에 맞춰진 11m 팬과 같이 지정된 구역에서 규정에 맞추어 진행한다.
 - ** 2023 년 대회가 치러지는 용인실내체육관의 경우는 농구경기장 3 점슛라인을 11m 팬과 같은 역할로 간주한다.
 - ** 3 점슛라인 안쪽에서 프리샷에 해당하는 반칙이 행해졌을 경우, 반칙을 당한 선수는 반칙이 있었던 자리의 가장 가까운 3 점슛 라인에 위치하여 프리샷을 준비하며, 나머지 선수는 공에서 4m 이상 떨어지고, 3 점슛 라인 바깥쪽에 위치한 상태에서 경기를 시작한다. 반칙을 행한 선수는 하프라인에 위치하여 경기를 시작한다.

8. 경기의 기권 및 몰수

- A. 기권패 2회는 몰수패 1회로 간주한다.
- B. 몰수패 2회의 경우 징계위원회에 회부된다.
 - i. 기권: 경기 시작 24 시간 이전에 경기의 기권을 통보한 경우
 - ✓ 해당 경기는 7:0으로 패배처리
 - ii. 몰수: 사전 통보 없이, 경기시작 시 출전 선수 인원이 부족하거나, 기권의사 통보 기한을 지키지 않은 경우(본 문서에 규정된 마우스가드 및 유니폼을 착용한 선수만 출전 선수로 간주한다.)
 - ✓ 해당 경기는 7:0 으로 패배 처리하고, 해당 경기 시간 대관비의 2 배를 벌금으로 지불한다.
 - ✓ 벌금의 절반은 몰수 경기의 승리팀에게 지급한다.



9. 무승부 및 연장전 규정

- A. 예선의 경우 경기 종료시점에 동점인 경우 연장전 진행 없이 무승부 처리
 - ✓ 남자부 예선경기 해당사항
- B. 본선, 순위결정전, 준결승전, 결승전의 경우 경기 종료시점에 동점인 경우 Sudden Death 방식으로 진행
 - ✓ 여자부 경기는 모든 경기를 Sudden Death 방식으로 진행
- C. 승점이 같은 경우, 다음과 같은 기준으로 순위를 나눈다.
 - 1. 승자승
 - 2. 골득실
 - 3. 저실점
 - 4. 다득점
 - 5. Personal Foul 이 적은 팀
 - 6. 청소년 비율이 높은 팀

